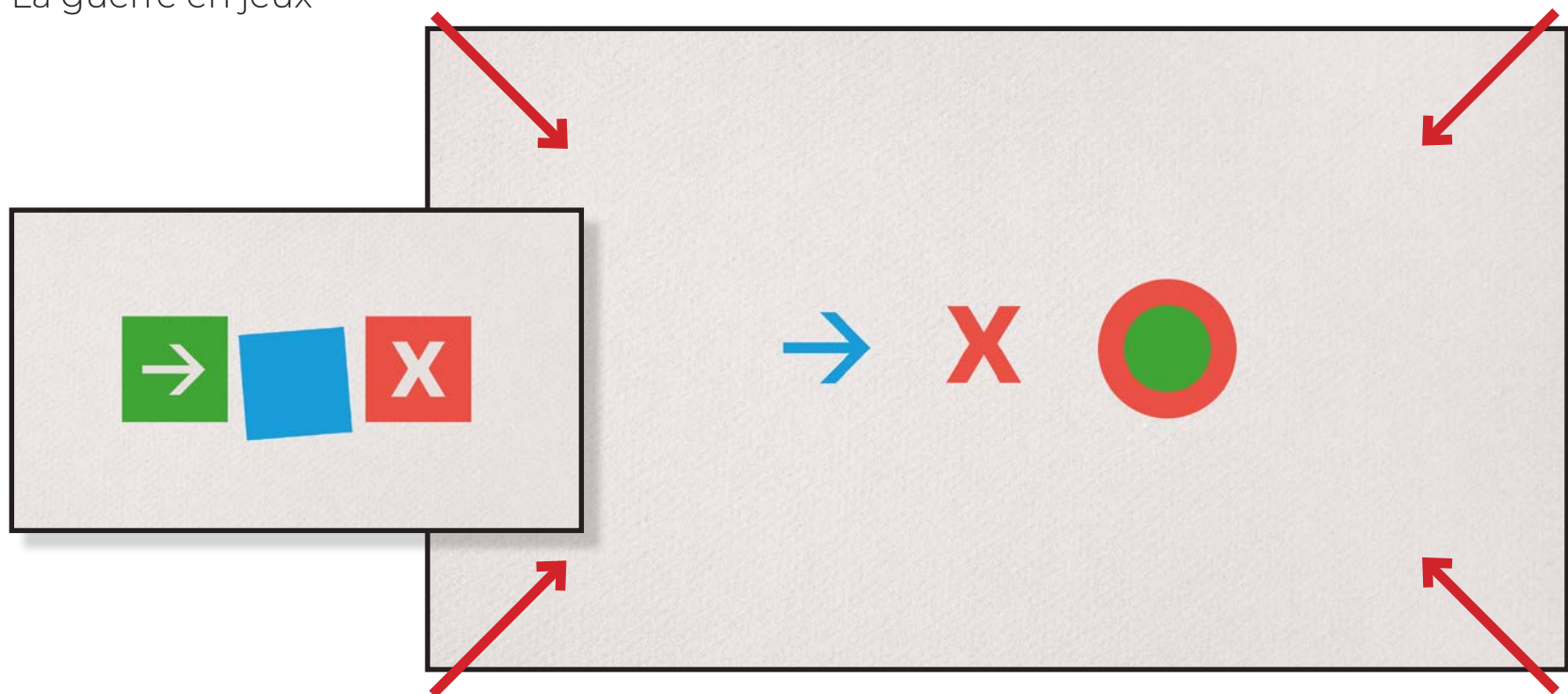




OUVERTURE

DURÉE 1 s

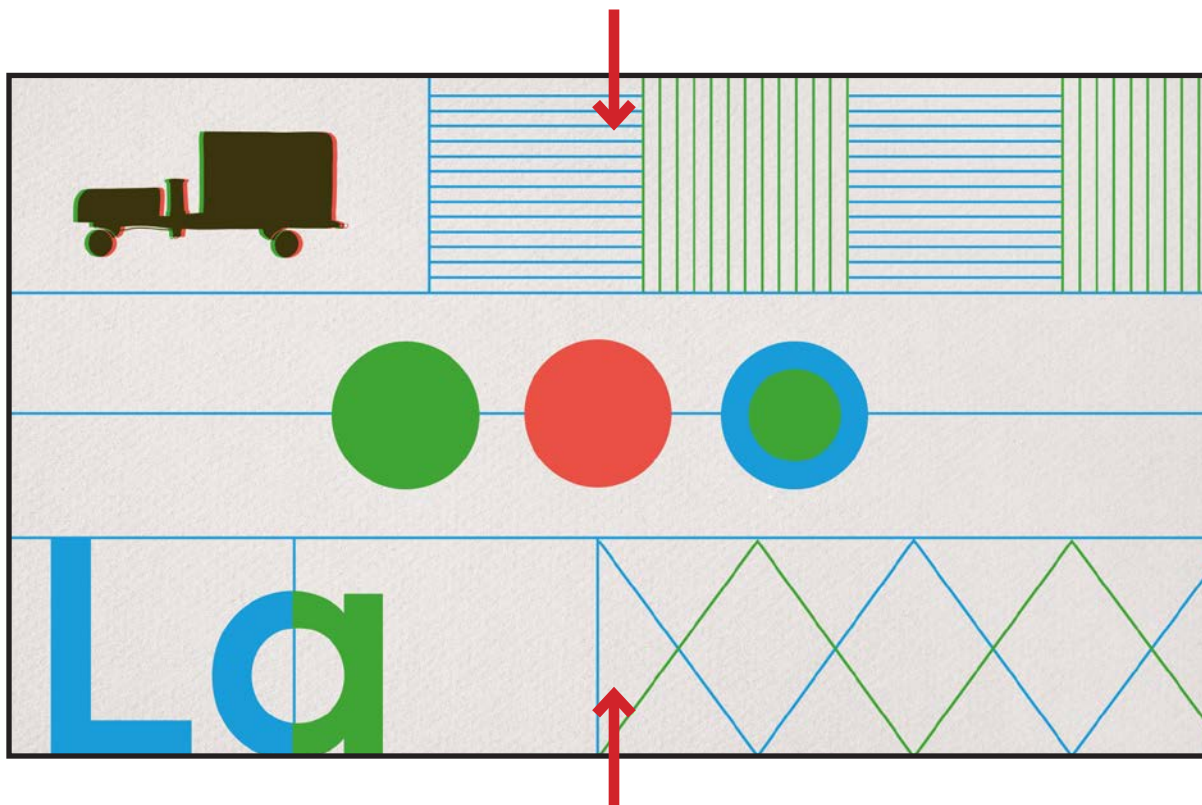
ACTION

Ouverture sur le logo du CHRD + Zoom

Animation rapide des carrés : des formes (rond, flèche, croix) se succèdent rapidement

TEXTE

/



PLAN 1

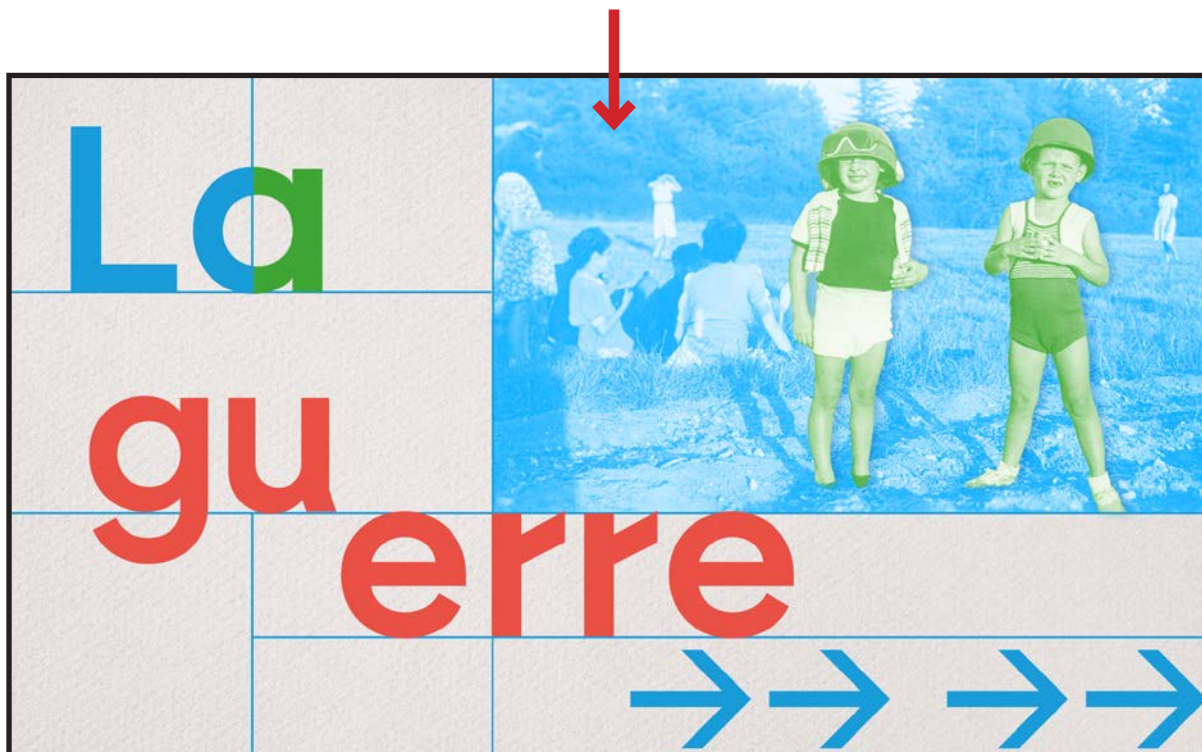
DURÉE 1 s

ACTION

Les formes se figent (3 ronds) et les éléments de la charte arrivent par les cotés de l'écran

TEXTE

La



PLAN 1

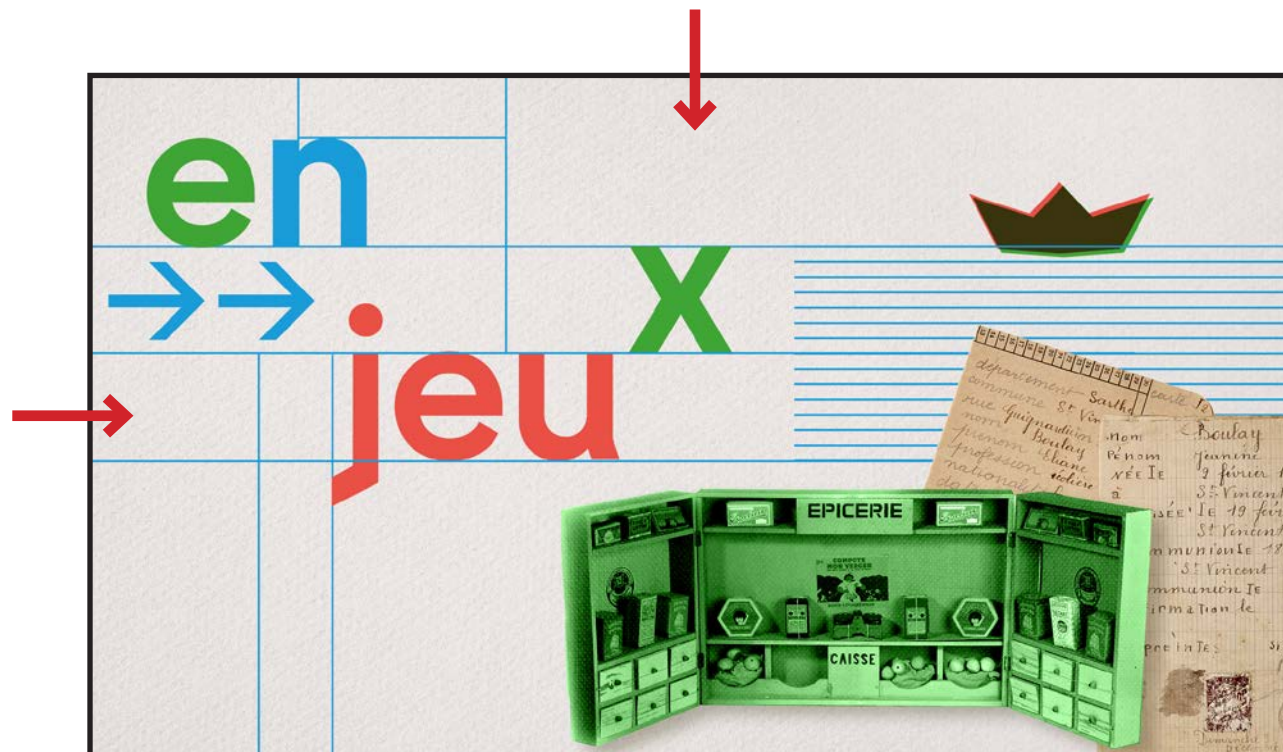
DURÉE 2 s

ACTION

Traveling vers le bas
Les lignes du motif se déplacent pour laisser apparaitre des photos

TEXTE

La guerre



PLAN 1

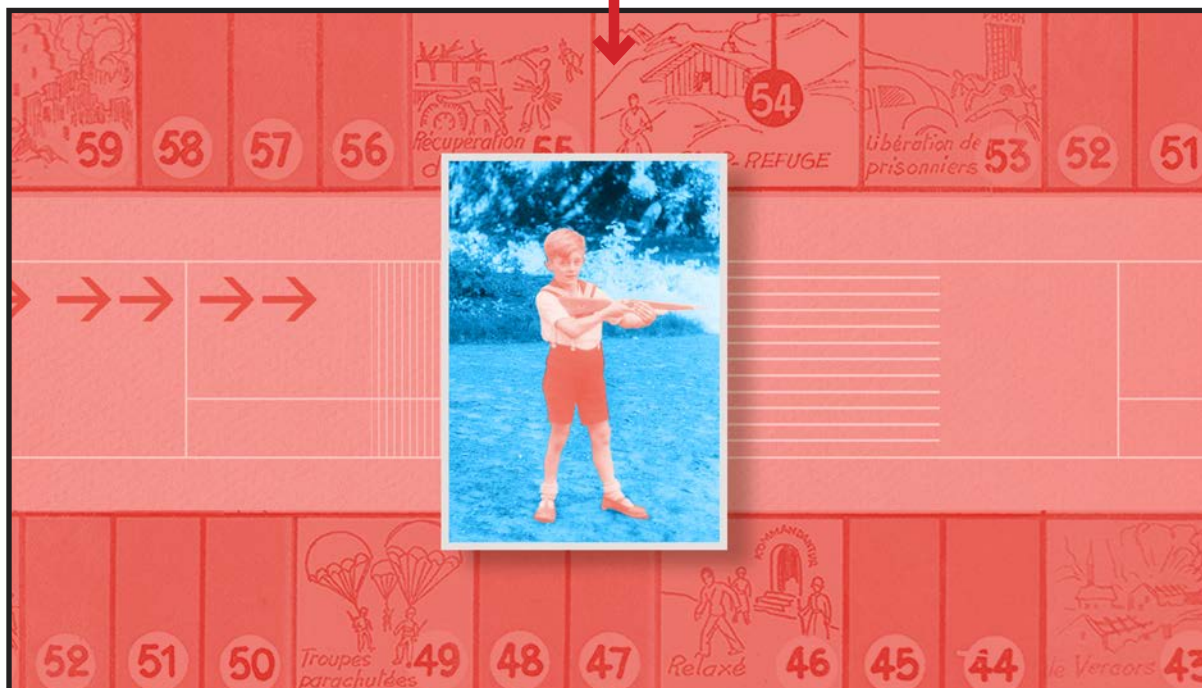
DURÉE 2 s

ACTION

Traveling vers le bas + vers la droite
Le bateau en papier navigue sur les lignes qui composent la trame

TEXTE

en jeux



PLAN 2

DURÉE 2 s

ACTION

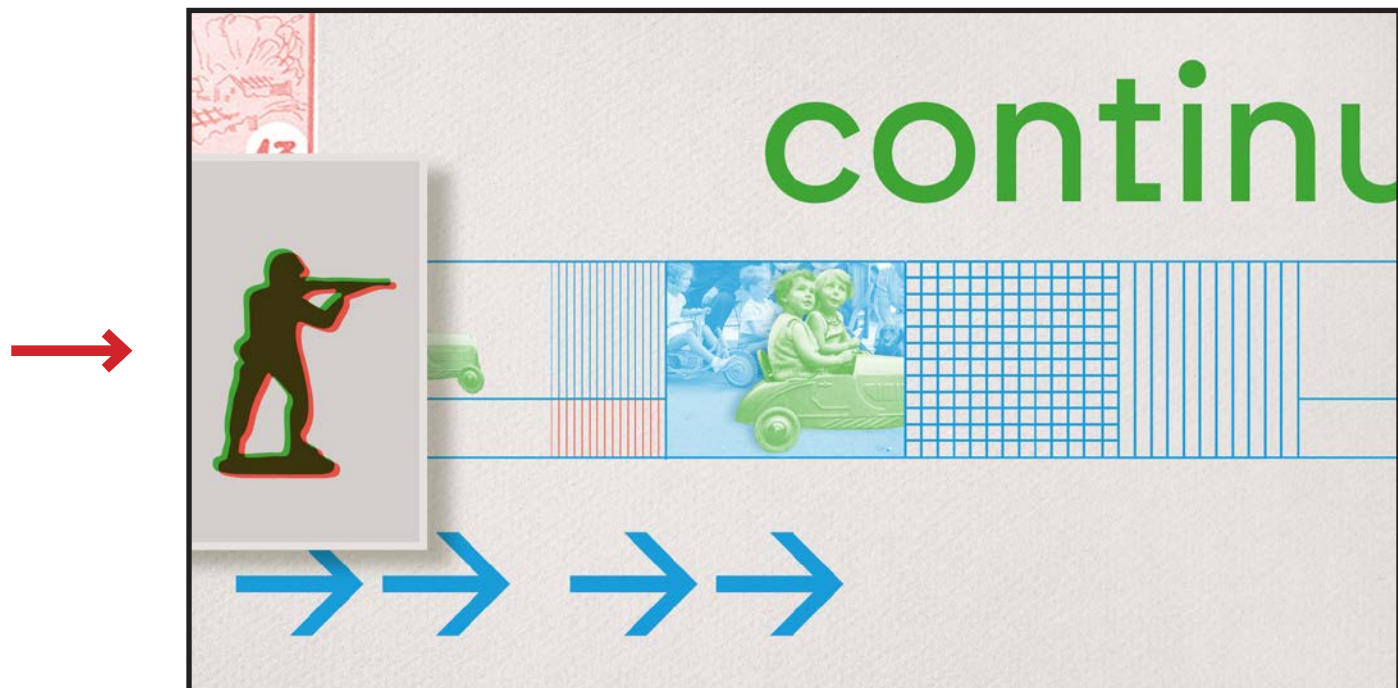
Rapide traveling vers le bas

L'arrière plan s'anime : les cases du plateau de jeu défilent vers la gauche alors que les motifs au centre défilent vers la droite.

La photo reste fixe mais le garçon se transforme en silhouette de soldat

TEXTE

/



PLAN 2

DURÉE 3 s

ACTION

Traveling vers la droite

La voiture avec les 2 enfants traverse les différentes cases du bandeau (en changeant d'échelle à chaque plan).

TEXTE

continuer



PLAN 2

DURÉE 3 s

ACTION

TEXTE

à rire



PLAN 3

DURÉE 2 s

ACTION

TEXTE

à rire



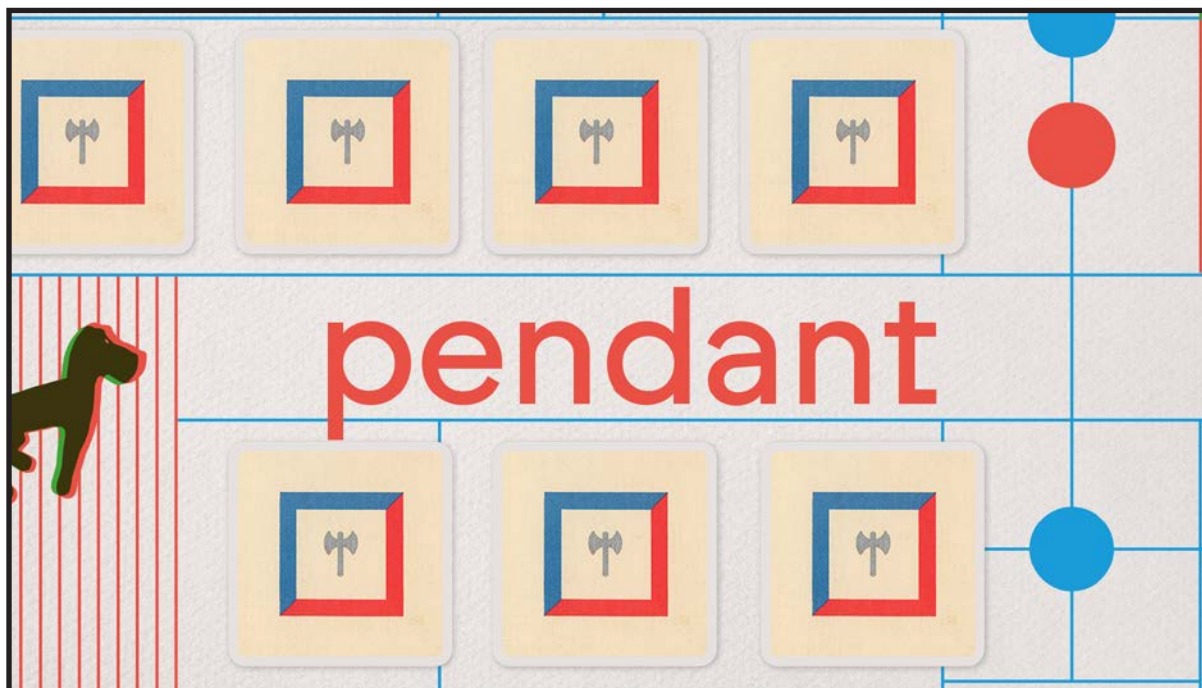
PLAN 4

DURÉE 2 s

ACTION

TEXTE

jouer



PLAN 5

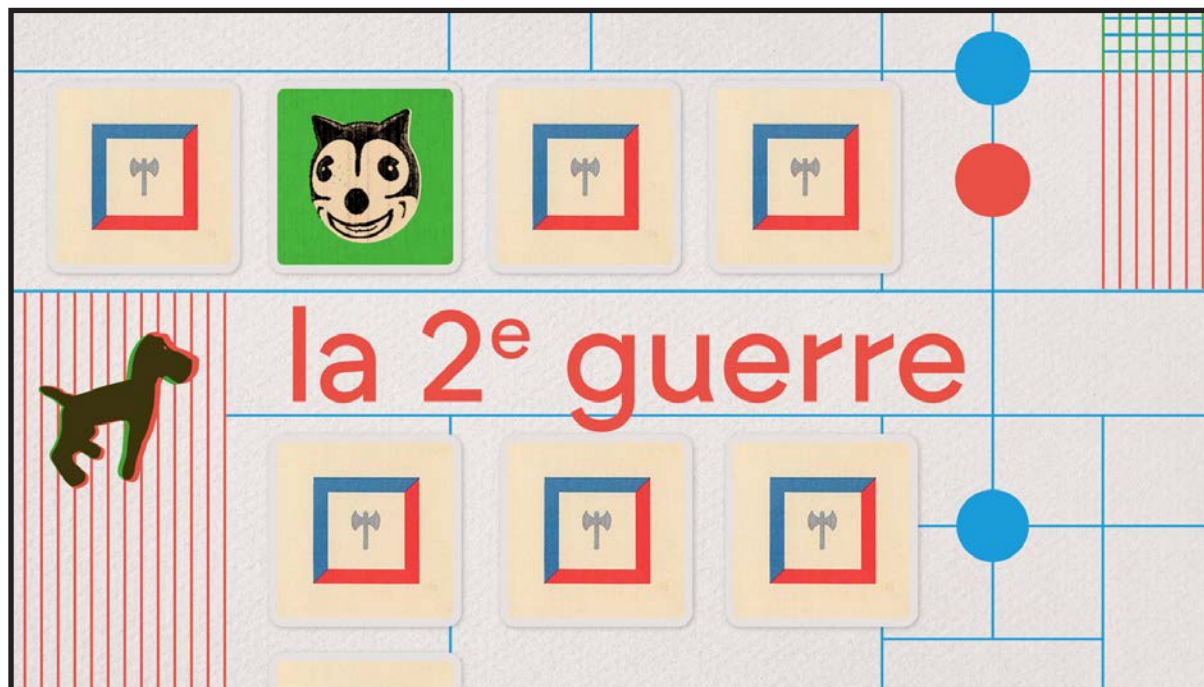
DURÉE 2 s

ACTION

Le texte apparait au milieu d'un mémoire

TEXTE

pendant



PLAN 5

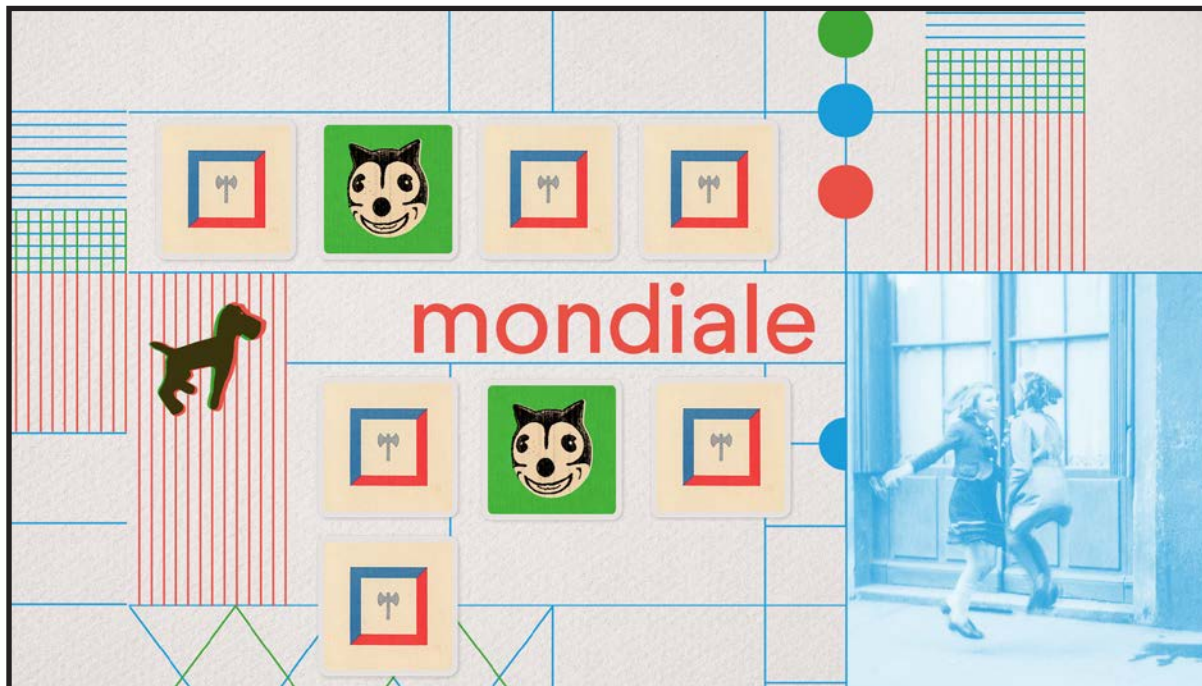
DURÉE 2 s

ACTION

Une première carte du mémoire se retourne

TEXTE

la 2^e guerre



PLAN 5

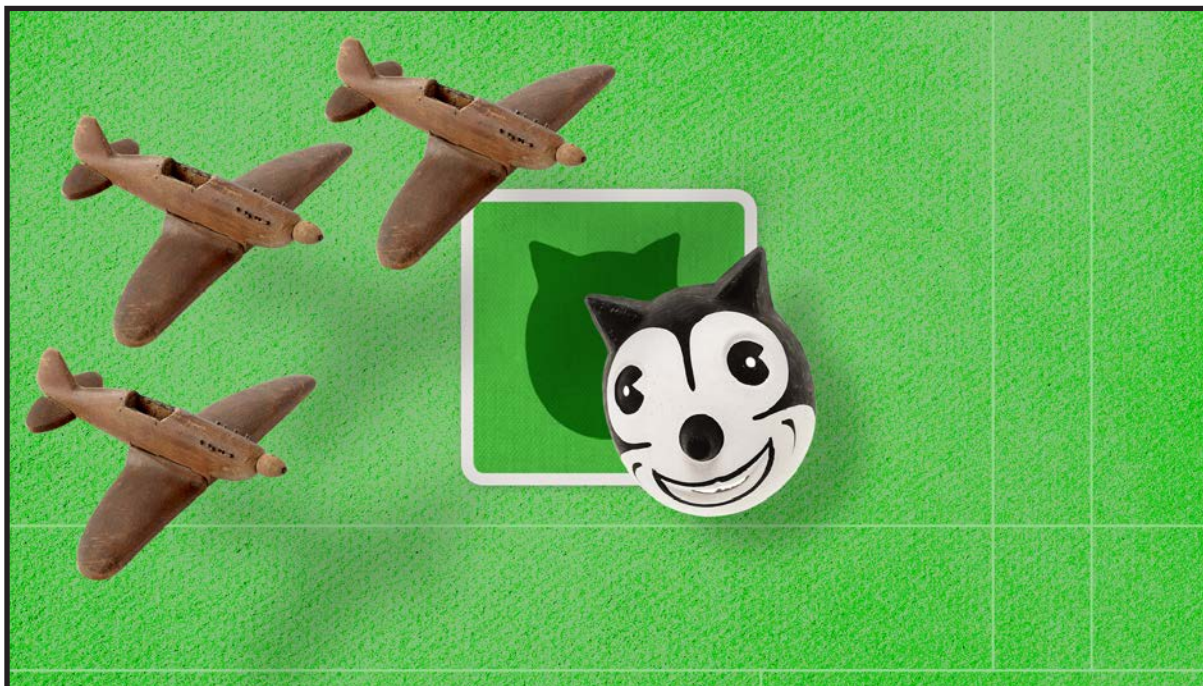
DURÉE 2 s

ACTION

Une 2e carte du mémoire se retourne et forme une paire

TEXTE

la 2^e guerre



PLAN 5

DURÉE 2 s

ACTION

En se rassemblant, les 2 cartes font émerger le dessin du chat MAD en 3D

TEXTE

/



PLAN 5

DURÉE 4 s

ACTION

Une escadrille d'avions en bois survole les dates

TEXTE

à partir du 20.11.2025 au CHRD